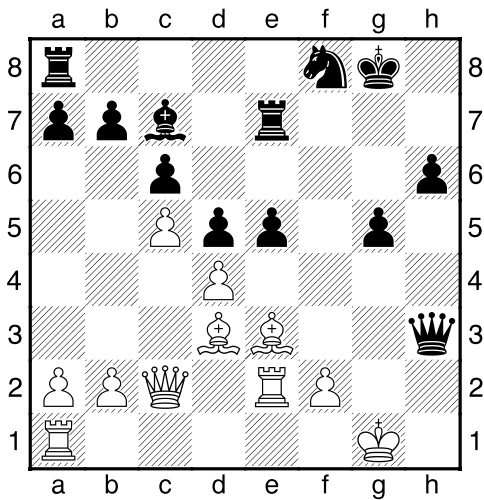


## Ejercicios Tácticos de Ajedrez #12 Sub1700 x equipos - Ronda 3

Encuentre el blunder:

¿Qué opción es un blunder? ¿Por qué? Analice todas las opciones.

### 1. Romero, F – Campos, H

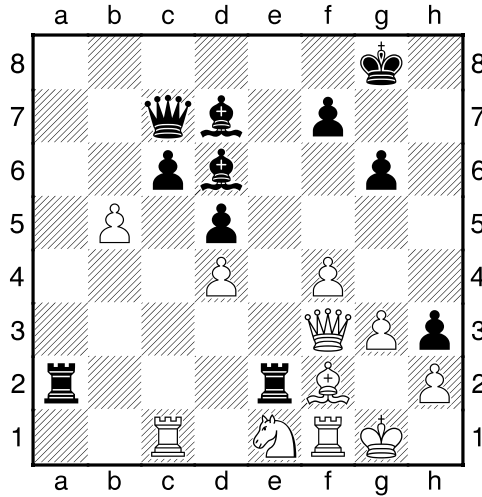


22. Af5 Dh5 23. f3 exd4

Encuentre el blunder:

- a) Axd4   b) Ag4   c) Ac1

### 2. Murillo, L – Martínez, E ( 1ª parte)

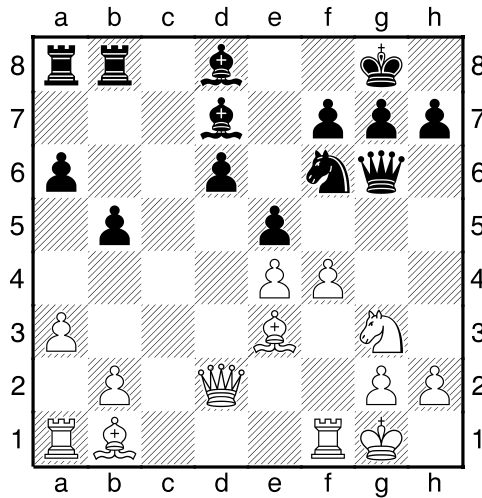


30... c5 31. dxc5 Axb5 32. Cd3

Encuentre el blunder:

- a) Axd3   b) Txf2   c) Af8

### 4. Bogado, J -Dujmovic, O

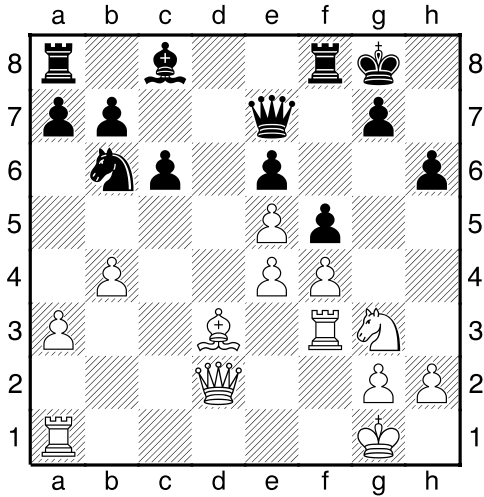


21... Cg4 22. f5 Df6 23. Rh1

Encuentre el blunder:

- a) Dh4   b) Ab6   c) Cxe3

4. Uzal, M – Urciuoli, A



20...c5 21.Ch5 cxb4 22.exf5

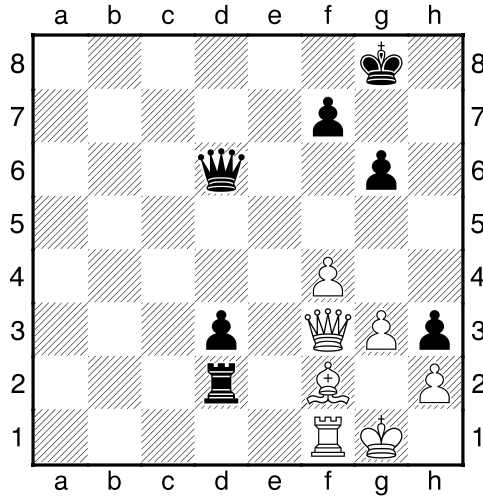
Encuentre el blunder:

- a) ...exf5    b) Dc5+    c) Dh4

**Encuentre la mejor movida:**

¿Qué movida es la mejor? ¿Por qué? Puede ser una movida ganadora, una que gane un peón, o simplemente una que me permita seguir en el partido.

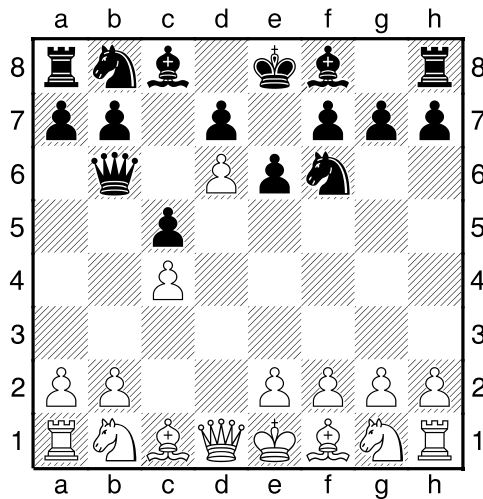
5. Murillo, L – Martinez, E (2<sup>da</sup> parte)



38.Td1

Juegan las Negras (y ganan).

6. Valdes, O – Gonzalez, M



5.Cc3 a6 6.Af4 Dxb2

Juegan las Blancas.

**Respuestas:**

**1.**

Las Blancas ya están perdidas pero con **24.Ag4** pierden inmediatamente porque con **24...De8** el Negro amenaza al Alfil de e3 con 3 piezas y además el Alfil no se puede mover porque esta clavado protegiendo a la Torre.

**2.**

Correcto, **32...Axd3** es el blunder porque con **33.cxd6** la Dama Negra se tiene que mover, así que el Blanco toma el Alfil sin problemas.

**32...Af8** parece ser una movida pasiva pero pone al **Partidas :**

Alfil en un lugar seguro.

**32...Txf2** es también una buena movida para el Negro. Si **33.Cxf2 Axc5** y las Blancas no pueden clavar el Alfil, tienen sus 2 torres amenazadas y encima su Rey esta siendo atacado..

**3.**

El blunder es **23...Aa6**. **24.Ag5** y la Dama no tiene salida.. El Negro tiene que sacrificar su Alfil para salvar a su Dama con **24...Ae3**

**4.**

El blunder es **22...Dh4**, ¿pero pudiste ver por qué? **23.Cf6+ gxf6 24.Th3 Dxb3 24.gxh3** y el Blanco esta mucho mejor

**5.**

Todas las movidas del Blanco son forzadas:

**38...Txd1+ 39.Dxd1 Dd5 40.Rf1 Dh1+ 41.Ag1**

**Dg2+ 42.Re1 Dxb1+ 43.Rd2 Dxb2+** y el Blanco no puede impedir que el peón “h” corone.

**6.**

El Negro tomó un peón envenenado.

**7.Ca4 Db4+ 8.Ad2 Dxc4 9.Cb6 De4 10.Cxa8**

[http://www.ajedrezcsm.com.ar/sub\\_1700\\_x\\_equipo\\_s.htm](http://www.ajedrezcsm.com.ar/sub_1700_x_equipo_s.htm)

**Bajar más ejercicios tácticos:**

<http://community.corest.com/~riq/chess.html>